

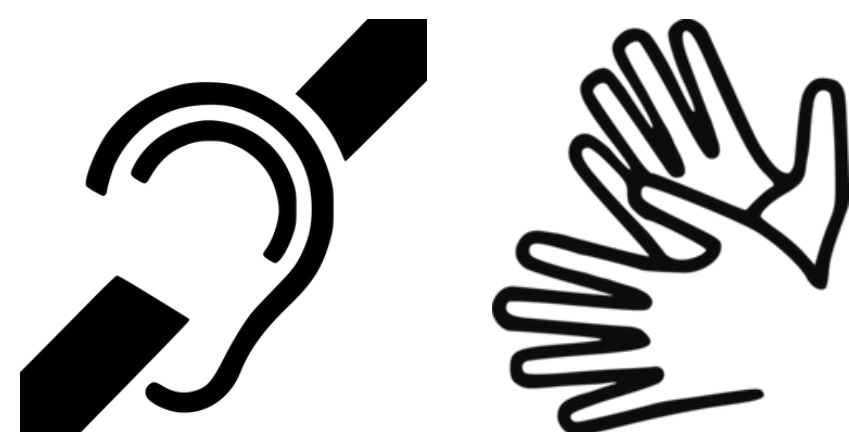


Le cube flash



MODE D'EMPLOI

Spécialement conçu pour les personnes sourdes et
malentendantes





Tous vos produits sont
déjà connectés entre eux

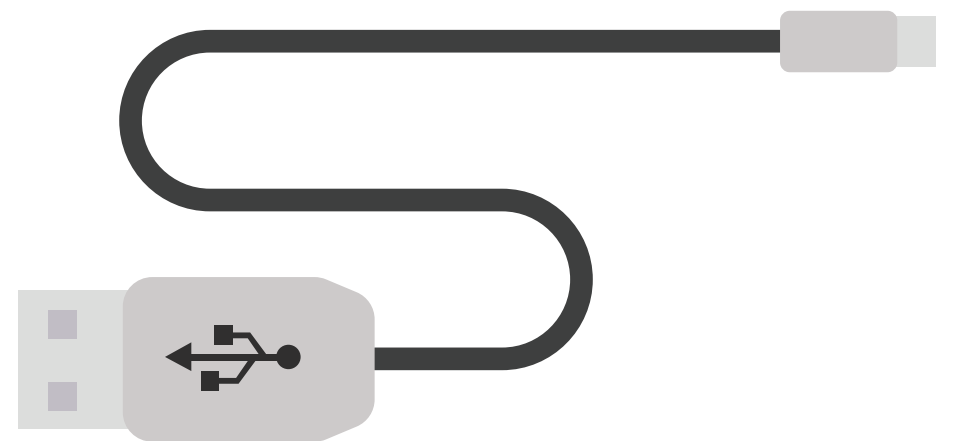
Sommaire

- 4** : Contenu de votre colis
- 5** : Le Cube Flash
- 6** : Caractéristiques techniques et utilisation
- 7** : Test
- 8** : Réglages
- 9** : Maintenance et entretien
- 10** : Signaux et couleurs

Contenu de votre colis



A

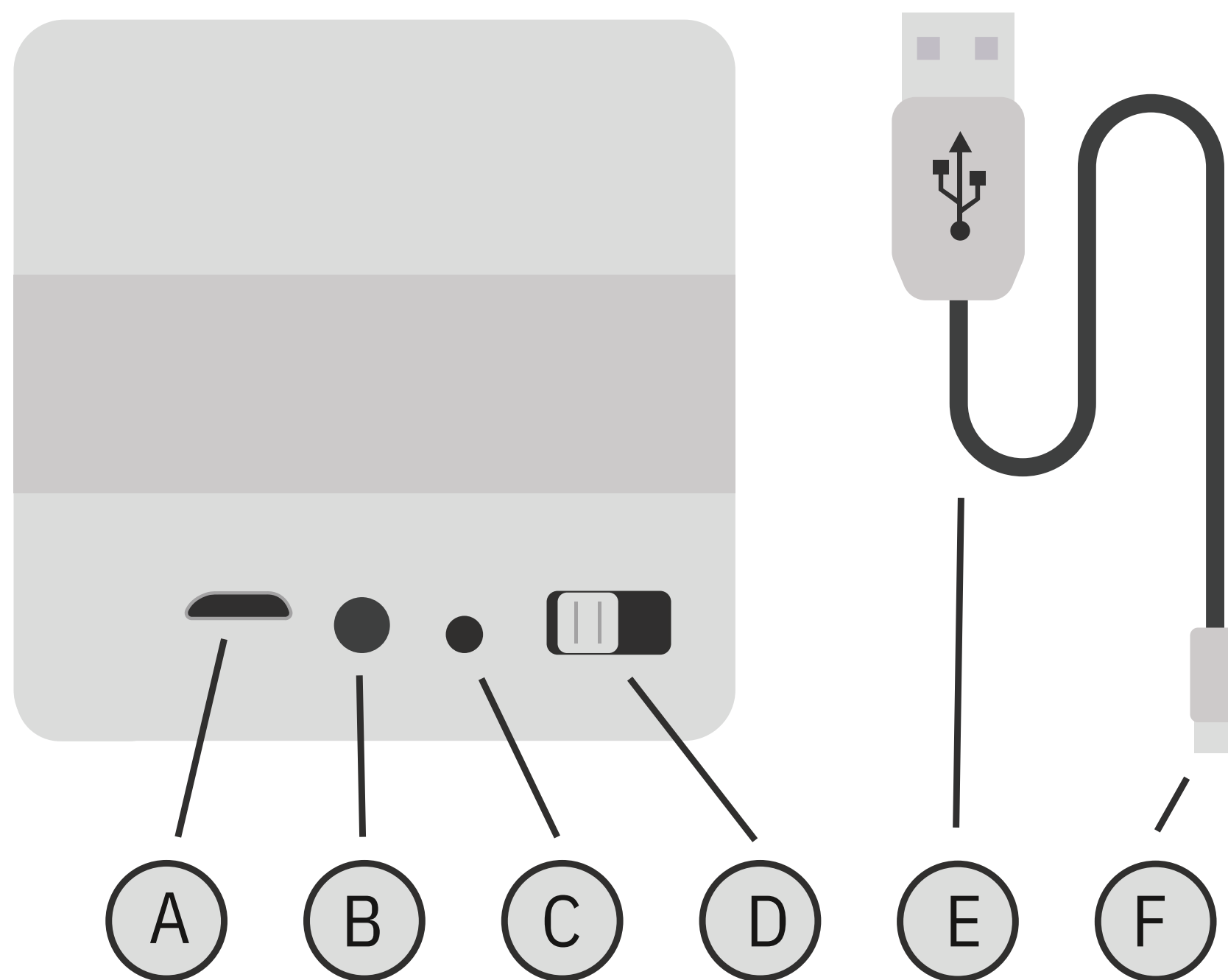


B

A Cube flash

B Port USB

Le Cube flash



- Ⓐ Port de charge micro USB
- Ⓑ Pris pour vibreur (optionnel)
- Ⓒ Pris de raccordement
- Ⓓ Lumière / arrêt / lumière+son
- Ⓔ Connexion USB
- Ⓕ Connexion micro USB

Caractéristiques techniques

Sans fil

Batterie rechargeable

Poids : 171,5g

Distance : 200 mètres maximum en champ libre

Nombre de produits connectés : 20 unités max

Alimentation : batterie au lithium de 3,7V 2200mAh

La tension de charge doit être limitée à 4,2V.

Courant de veille : <4,5 mA

Courant de fonctionnement : <800 mA

Fréquence radio : 433 Mhz

Format de décodage : MCU

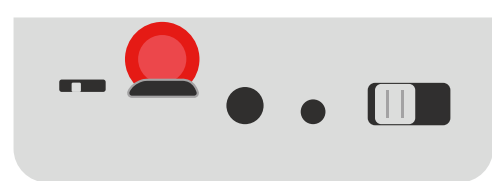
Dimensions (hauteur x largeur x profondeur) : 9,2 x 8,8 x 4,3 cm

Autonomie : 1 mois (en fonction de l'utilisation)

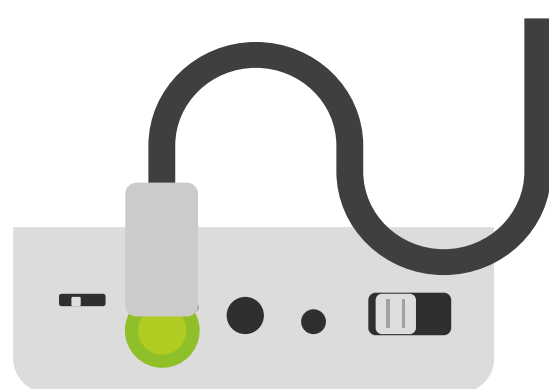
Garantie : 2 ans (batterie 1 an)

Utilisation

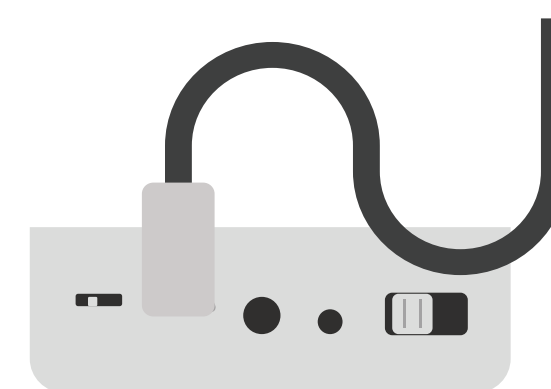
Grâce au cube flash, vous recevez le signal de l'ensemble des émetteurs Jenile. Le Cube flash (CBM19) contient une batterie rechargeable. Un voyant en bas à droite de chaque appareil indique le niveau de charge de la batterie :



LED rouge : batterie faible, il faut recharger le cube



LED verte : la batterie est chargée



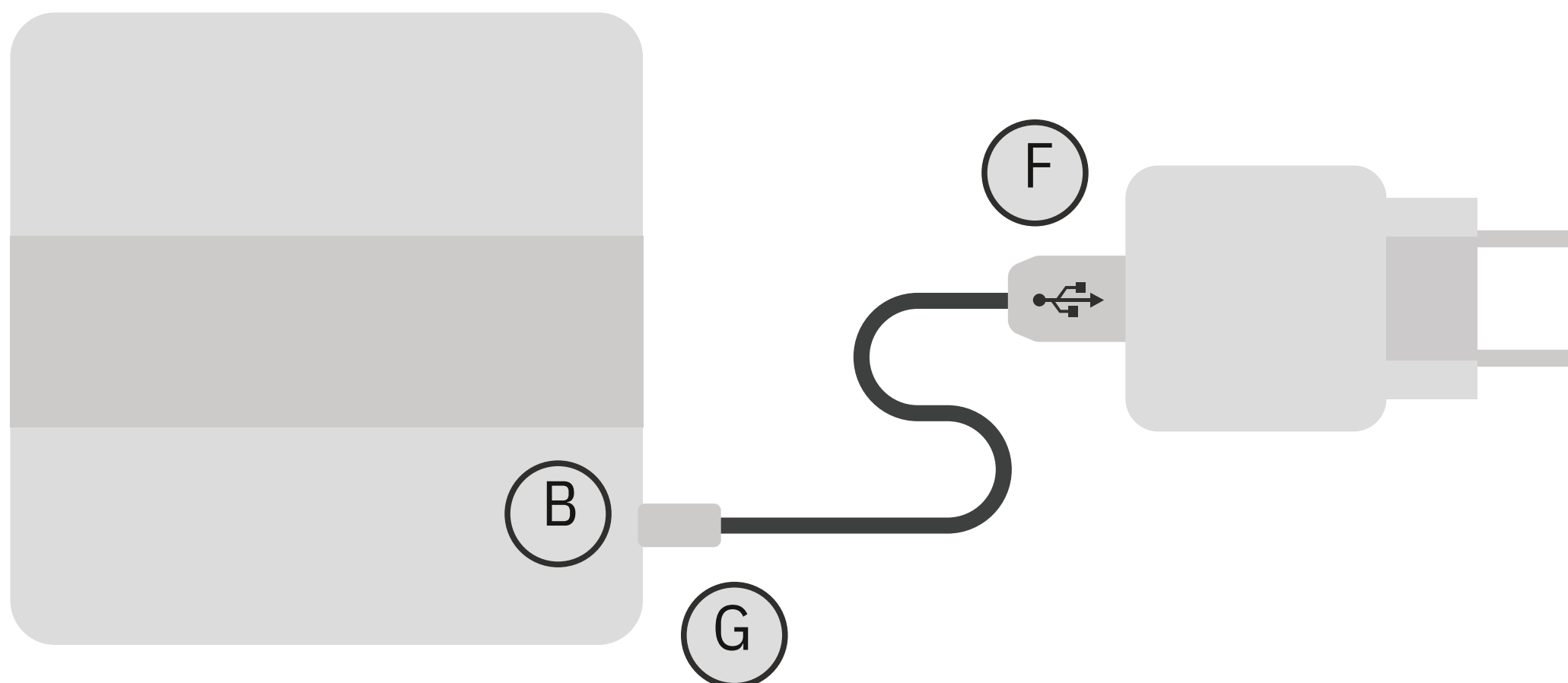
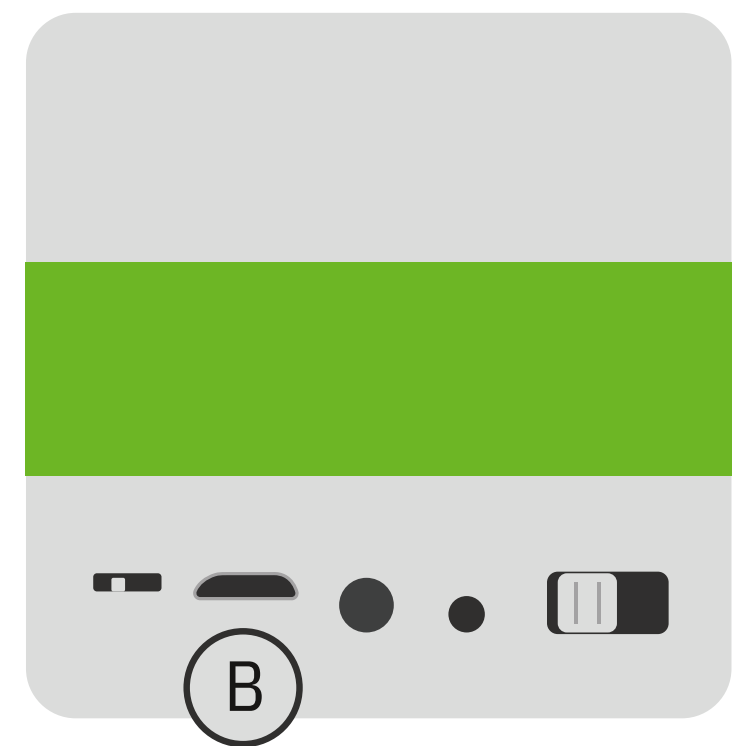
Aucune LED ne s'allume : la charge est terminée

Attention : il est également possible qu'aucune LED ne s'allume parce que la batterie est complètement vide. Il faut donc la recharger.

Test

Le cube flash est facile à tester. Si le cube ne fonctionne pas conformément aux instructions ci-dessous, veuillez contacter votre vendeur. Il vous suffit tout d'abord d'appuyer sur votre sonnette de porte Jenile (ou n'importe quel autre émetteur).

Si le cube ne s'allume pas, vérifiez que la batterie n'est pas vide en chargeant le cube. Branchez le connecteur G de votre câble sur un support USB et branchez le connecteur F de votre câble sur la prise comme le schéma ci-dessous.

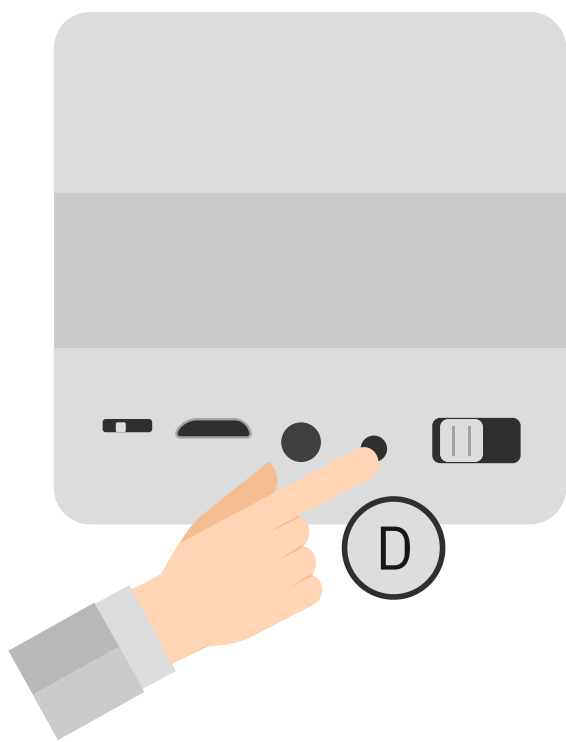


Si le voyant vert en bas à droite de votre appareil ne s'allume pas, cela signifie que votre appareil est complètement chargé.

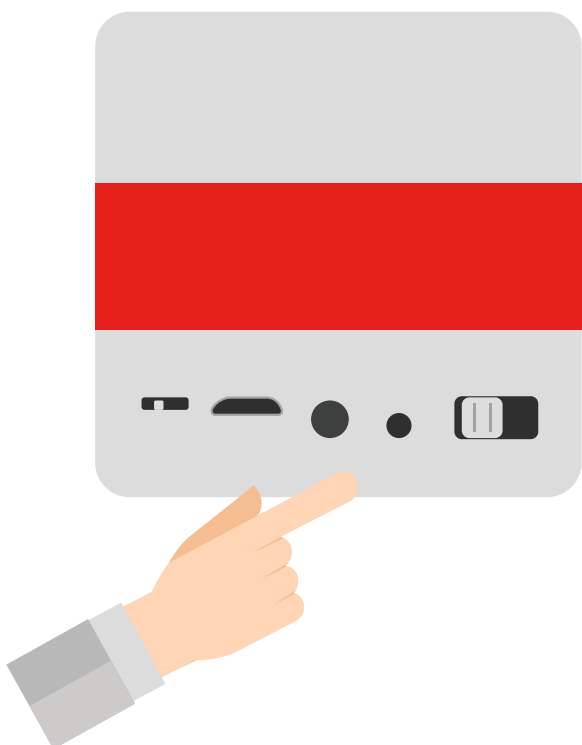
Réglages

Si vous souhaitez connecter votre cube avec d'autres émetteurs Jenile, procédez à des ajustements pour relier vos appareils entre eux.

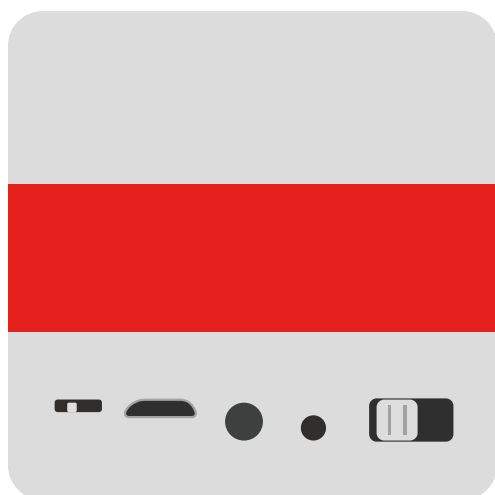
Pour connecter tous vos produits, suivez attentivement les instructions.



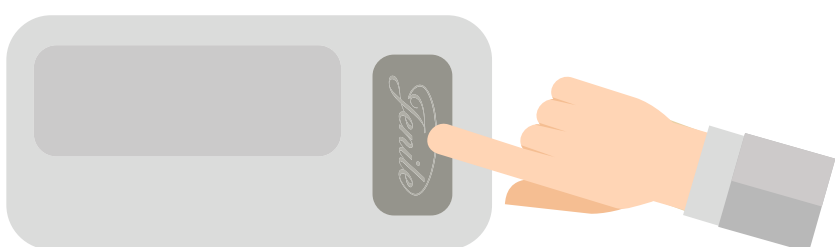
1. appuyer sur le bouton de la prise (D) sur le cube.



2. Relâchez le bouton dès que le cube s'allume en rouge (ATTENTION : ne maintenez pas le bouton enfoncé lorsque la couleur s'allume, sinon vous risquez d'effacer toutes les connexions précédentes).



3. Actionnez immédiatement un émetteur pendant que le voyant rouge est allumé (sonnez, appuyez sur la télécommande, criez sur le détecteur de pleurs de bébé, ...) ou consultez le mode d'emploi de votre émetteur.



Maintenance

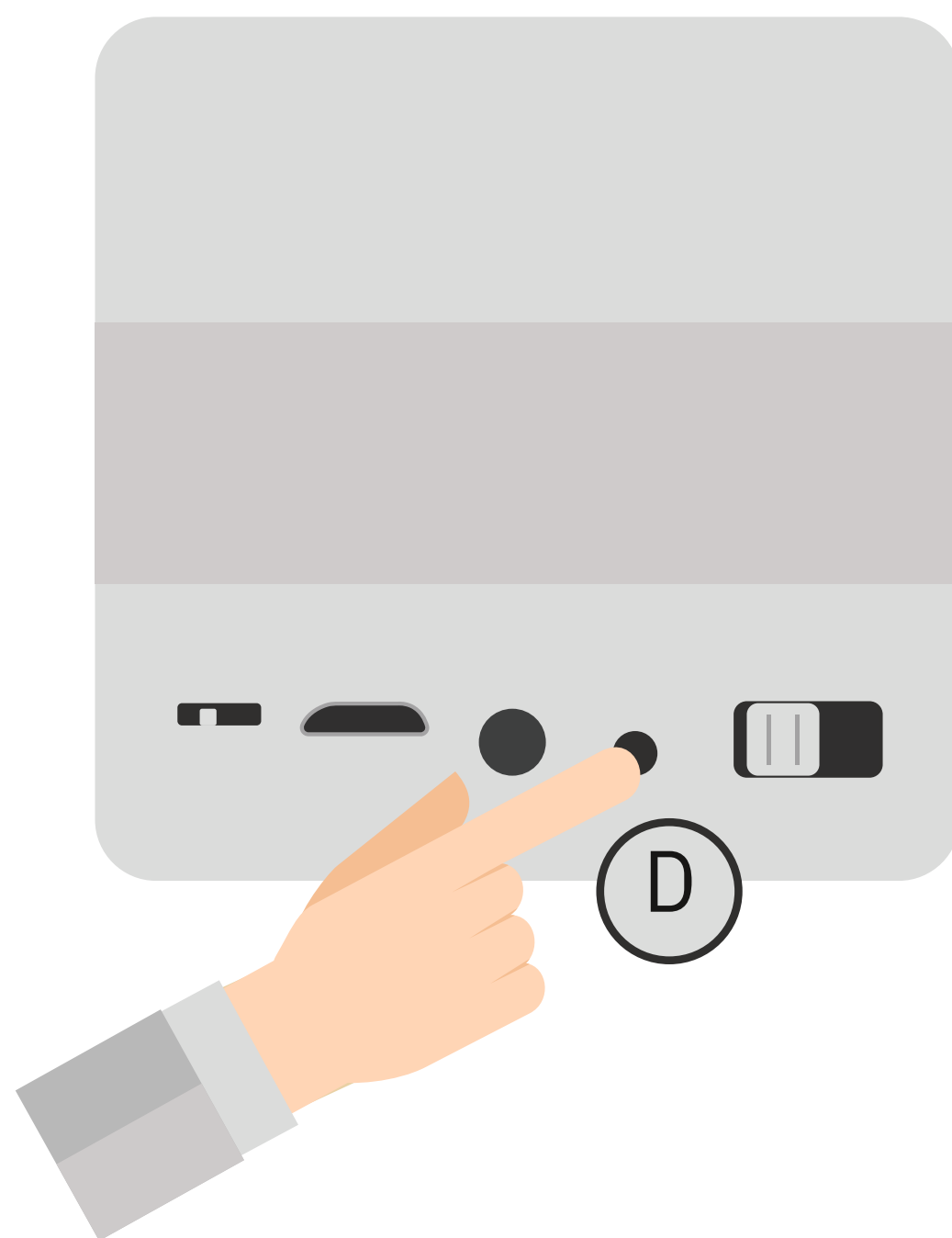
Votre cube flash clignote de toutes les couleurs : Félicitations !

La connexion est réussie ! Vous pouvez utiliser tous vos produits Jenile.

Votre cube flash ne clignote pas : la connexion a échoué, veuillez réessayer de suivre les instructions ci-dessus.

Votre cube flash clignote 2 fois en rouge, il ne clignote pas lorsque vous appuyez sur le bouton : La connexion a échoué parce que vous avez appuyé trop longtemps sur le bouton. Vous avez effacé la mémoire et devez recommencer toutes les connexions.

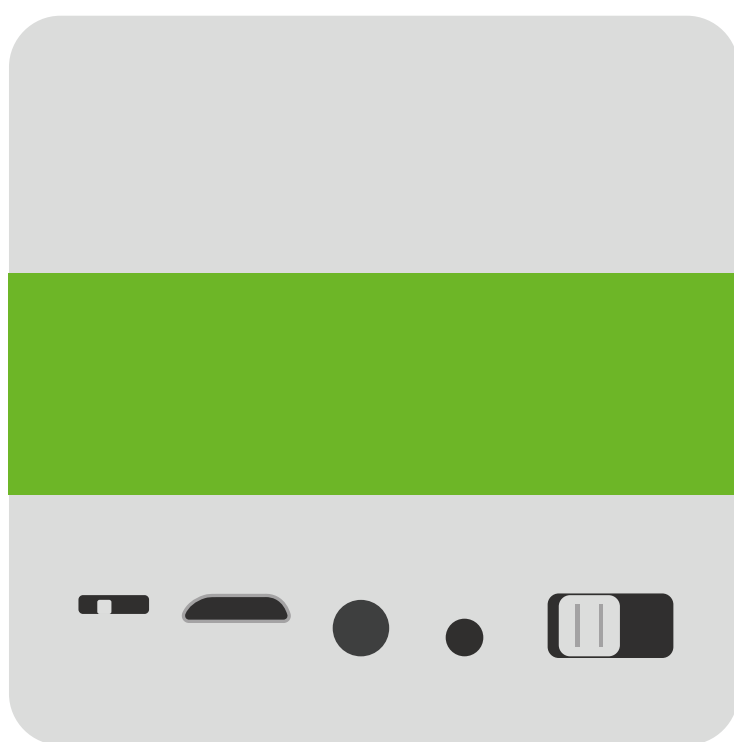
Pour arrêter les flashes, appuyez sur le bouton D.



Signaux et couleurs

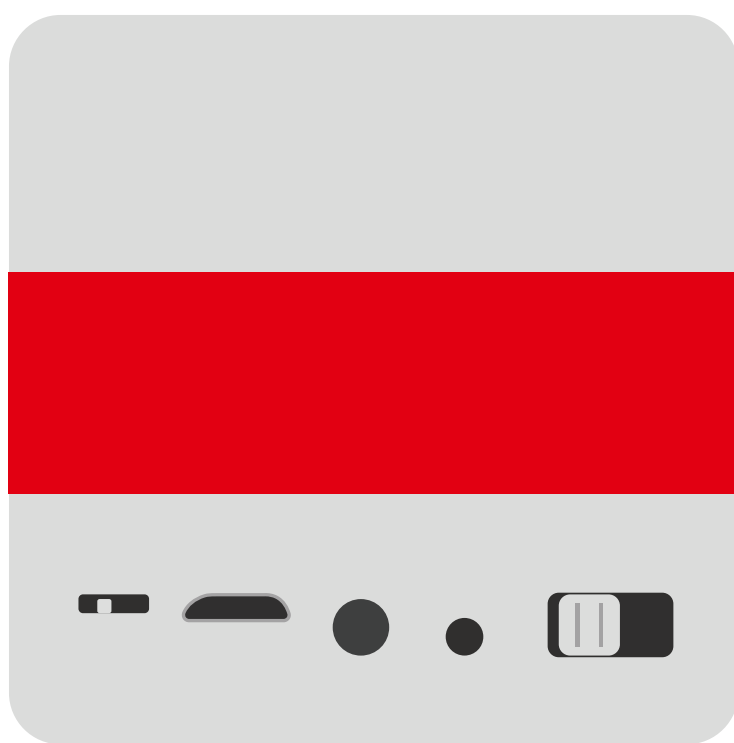
Le cube flash Jenile CBM20 peut être utilisé avec tous les émetteurs de la gamme Jenile.

Pour toutes les alarmes, la face supérieure du cube clignote dans toutes les couleurs. La couleur de la face inférieure du cube indique le type d'alarme. Pour la sonnette d'entrée, par exemple, le cube devient vert.



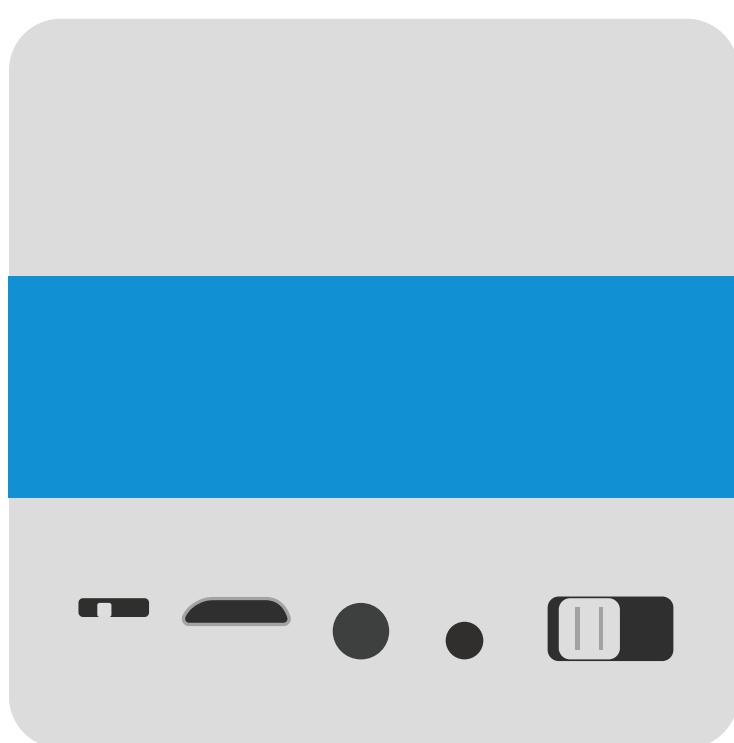
VERT : Sonneries

- Sonneries de porte
- Portail vidéo
- Emetteur acoustique
- Bouton d'appel, ...



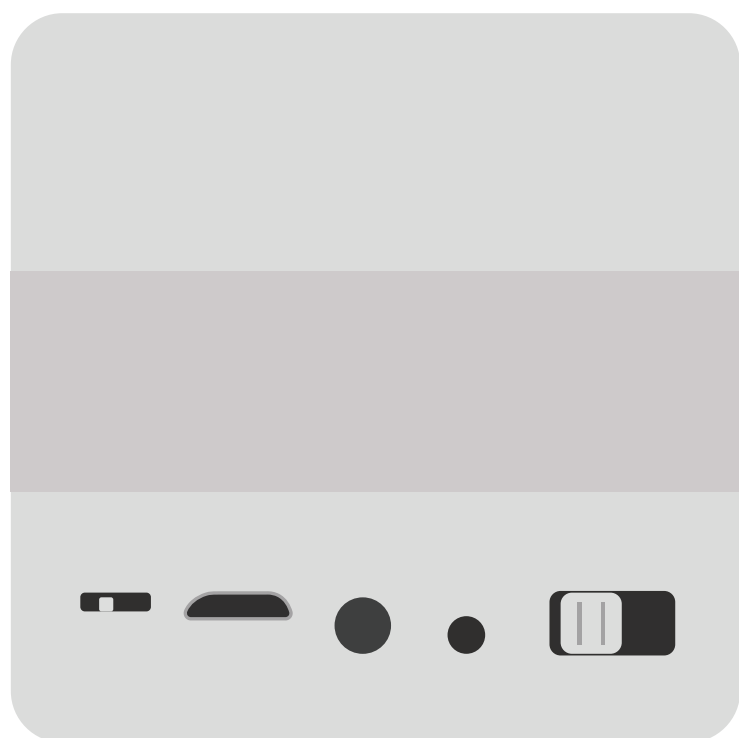
ROUGE : Urgences

- Détecteur de fumée
- Détecteurs de gaz ,
- Détecteur d'inondation, ...



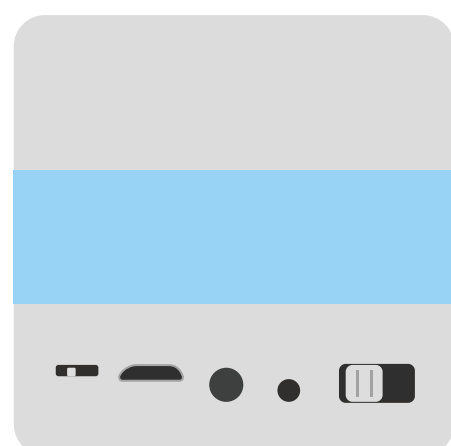
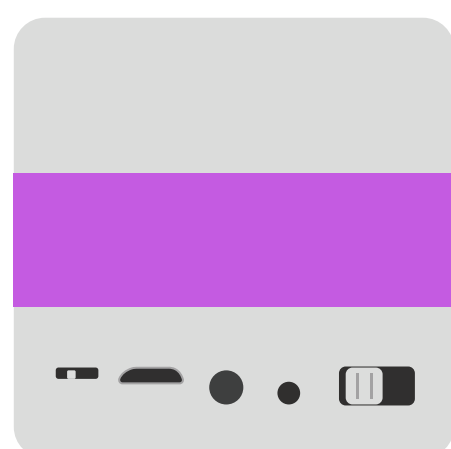
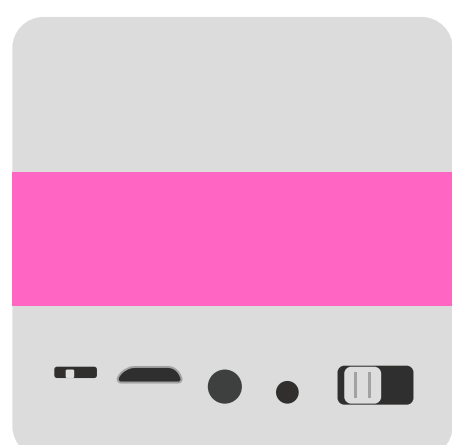
BLEU : Appels

- Messages textuels
- Appels informatiques (Skype, Whatsapp)
- Téléphone et fax
- Interphone
- Détecteur de cris de bébé



BLANC : Alertes de présence

- Détecteur d'ouverture de porte/fenêtre
- Détecteur de mouvement



ROSE / BLEU CLAIR / VIOLET :

Couleurs complémentaires qui permettent de distinguer deux émetteurs qui ont le même code couleur



www.jenile.com



CE

