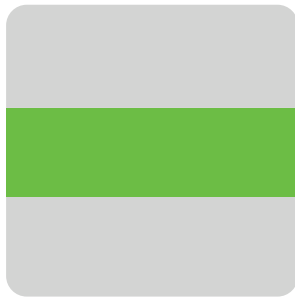




Flash cube CBM14

MODE D'EMPLOI

Sp  cialement con  u pour les personnes sourdes et malentendantes



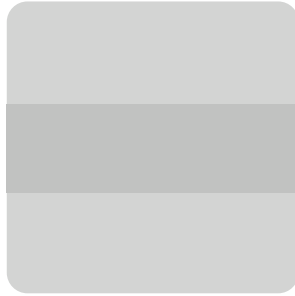


Tous vos produits sont déjà
connectés entre eux

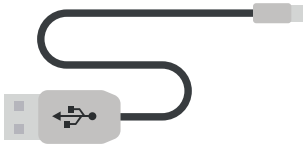
Sommaire :

- 4** : Contenu de votre colis
- 5-10** : Flash cube CBM14

Contenu de votre colis



(A)



(B)



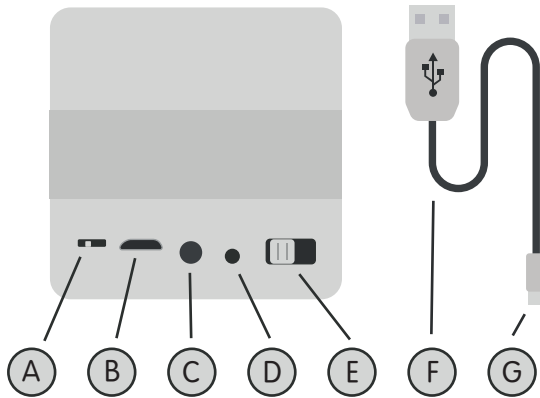
(C)

(A) - Flash Cube

(B) - Câble USB

(C) - Mode d'emploi français

Flash Cube CBM14



- (A) - Durée clignotement lumière
- (B) - Port chargeur micro USB
- (C) - Port de connexion vibreur (en option)
- (D) - Plug de connexion
- (E) - Marche / Arrêt
- (F) - Port de connexion micro USB
- (G) - Port de connexion USB

Caractéristiques techniques

Dispositif sans fil

Batterie rechargeable

Poids : 171,5g

Distance : 200 mètres maximum en champ libre

Quantité de produits connectés : maximum 20 unités.

Alimentation : batterie 3.7V 2200mAh Lithium, la tension de charge est limité 4.2V

Courant de veille : < 4,5 mA

Courant de fonctionnement : < 800 mA

Fréquence Radio : 433 Mhz

Format de décodage : MCU

Dimensions L x H x P : 9,2 x 8,8 x 4,3 cm

Autonomie : 1 mois (en fonction de l'utilisation)

Garantie 2 ans (batterie 1 an)

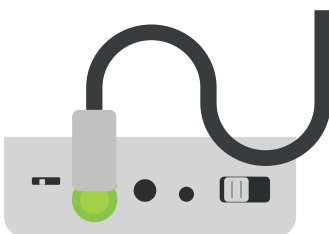
Utilisation

Grâce à votre cube vous réceptionnez le signal de la sonnette et aussi tous les appels et les signaux de sécurité domotique Jenile.

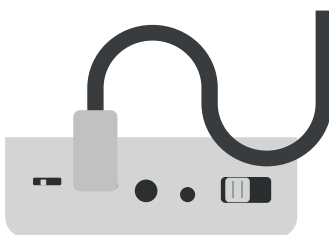
Le Cube lumineux CBM14 est équipé d'une batterie rechargeable. Une LED en bas à droite de chaque appareil vous indique l'état de charge :



LED rouge : la batterie est faible,
il faut recharger le cube



LED verte : la batterie est en charge

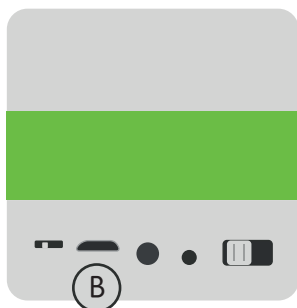


Aucune LED allumée:
la charge de votre cube est complète.

Attention, il est possible que aucune LED ne soit allumée parce que la batterie a été complètement vidée. Il faut le mettre à charger.

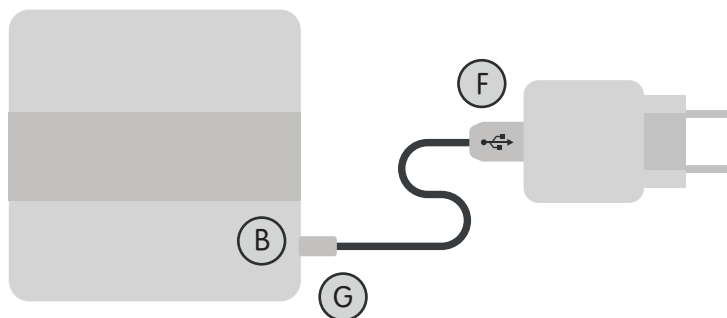
Tests

Le cube est facile à tester. Si le cube ne fonctionne pas conformément aux instructions ci-dessous, nous vous invitons à contacter votre vendeur.
Pour tester votre cube, appuyer le bouton de la sonnette Jenile.



Si le cube ne s'allume pas, vérifiez que la batterie n'est pas vidée en mettant à charger votre cube:

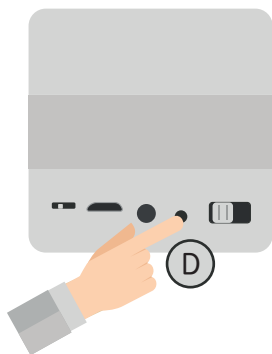
Insérez l'embout G de votre câble sur un support USB
Insérez l'embout F de votre câble dans la prise B de votre appareil



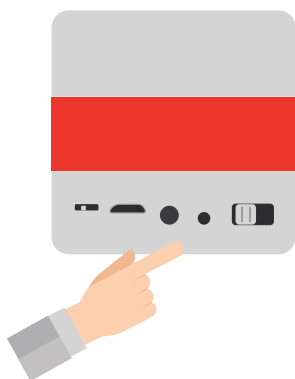
Si la LED verte en bas à droite de votre appareil ne s'allume pas, c'est que votre appareil est complètement chargé. Procédez alors aux réglages (expliqués après) pour connecter vos appareils entre eux.

Réglages

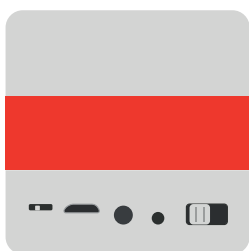
Si vous souhaitez compléter ce pack avec d'autres émetteurs Jenile, Vous devrez alors faire les réglages pour connecter vos produits entre eux.
Pour connecter tous vos produits suivez attentivement les instructions.



1. Appuyez sur la touche plug du cube (D).



2. Relâcher la touche dès que le cube s'allume en rouge (ATTENTION: ne pas rester appuyé après que la couleur se soit allumée, vous risquez d'effacer toutes les précédentes connexions).



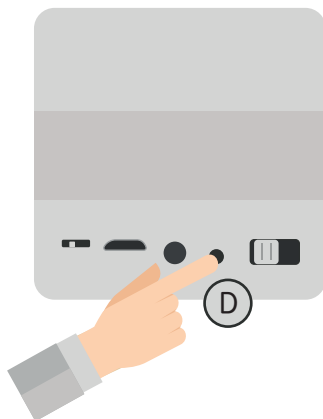
3. Actionnez l'émetteur immédiatement, pendant que la lumière rouge est allumée (appuyez sur la sonnette, appuyez sur le bouton d'appel, criez dans le détecteur de cris de bébé, ... ou référez-vous à la notice de votre émetteur).



3 possibilités :

- Votre cube clignote multicolore: Bravo! La connexion est réussie, vous pouvez utiliser tous vos produits Jenile.
- Votre cube ne clignote pas: la connexion a échoué, veuillez faire à nouveau la manipulation.
- Votre cube clignote 2 fois en rouge, il ne s'illumine pas lorsque vous actionnez l'émetteur. La connexion a échoué parce que vous êtes resté trop longtemps sur le bouton plug. Vous avez effacé la mémoire et devez refaire toutes les connexions.

Le bouton A vous permet de choisir combien de temps votre cube clignote: 30 secondes, 1 minute ou 1 minute 30.

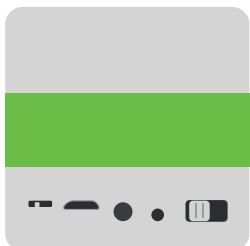


Si vous voulez l'arrêter avant, appuyez sur la touche D.

Signal et couleurs

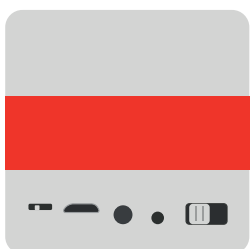
Le récepteur Cube Lumineux Jenile CBM14 peut être utilisé avec tous les émetteurs de la gamme JENILE.

Pour toutes les alertes, le haut de votre cube clignotera de toutes les couleurs. La lumière en bas de votre cube vous indiquera le type d'alerte. Pour la sonnette le cube s'allumera en vert.



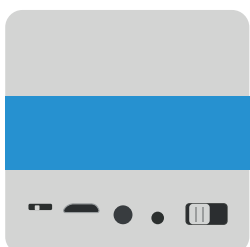
VERT: Les sonnettes

- Sonnette
- Visio-porte
- Vidéo-portail
- Émetteur acoustique
- Bouton d'appels de personne, etc ...



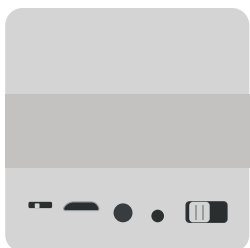
ROUGE: Les urgences

- détecteur de fumée
- détecteur de gaz,
- détecteur d'inondation d'eau, ..



BLEU: Les appels

- SMS Flasher
- téléphone, fax
- appels PC (Skype, OOVVOO...), etc ...



SANS COULEUR: Les alertes permanentes.

- Détecteur d'ouverture de portes / fenêtres
- Détecteur de mouvements / de présence



www.jenile.com

